

**A.D.A**  
**(ANÁLISIS Y DISEÑO DE APLICACIONES)**

A/S LETICIA DE LOS SANTOS

# FUNDAMENTACIÓN

Apertura hacia algunos aspectos técnicos y administrativos sobre la **Ingeniería de Software** e introducción en el uso de algunas técnicas y herramientas particulares de análisis y diseño de aplicaciones.

# COMPETENCIAS A DESARROLLAR <sup>1</sup>

- Métodos, técnicas y herramientas para el análisis y diseño de sistemas.
- Resolución de problemas que exijan coordinación multidisciplinaria.

# COMPETENCIAS A DESARROLLAR <sup>2</sup>

- Manejo de diferentes códigos de expresión y comunicación efectiva.
- Comunicación, cooperación y trabajo en equipo.

# METODOLOGÍA

- 3 hrs semanales en aula
- Clases teóricas-prácticas
- 3 hrs semanales de estudio domiciliario

# EVALUACIÓN

- Escritos y trabajos obligatorios durante el curso, que permitan evaluar la correcta adquisición de los contenidos.
- Al finalizar el curso, se presentará un proyecto, que deberá ser realizado por equipos, y defendido en forma individual.

# BIBLIOGRAFÍA

- Pressman, R., *Ingeniería de Software (un enfoque práctico)*. Ed.

Mc Graw Hill

- Ghezzi, C., *Fundamentals of Software Ingeneering*. Ed. Prentice-

Hall